



## Anexa 2 – Gestiunea rundelor de dezbateri

**Olimpiada națională de argumentare, dezbateri și gândire critică  
„Tinerii dezbate”****Gestiunea rundelor – etapa județeană**

Etapa județeană va avea, în funcție de numărul de echipe înscrise în competiție, următoarea structură de runde:

- 2-3 echipe: 2 runde preliminare și finală mare;
- 4-7 echipe: 2 runde preliminare și finale (finala mică și finala mare);
- 8-15 echipe: 3 runde preliminare, semifinale și finale (finala mică și finala mare);
- 16-31 echipe: 3 runde preliminare, sferturi de finală, semifinale, finale (finala mică și finala mare);
- Peste 32 de echipe: 3 runde preliminare (de calificare), optimi de finală, sferturi de finală, semifinale, finale (finala mică și finala mare).

În runda I de calificare echipele vor juca între ele în mod aleatoriu („random” în programul de tabulare/centralizare a rezultatelor).

În rundele de calificare următoare (oricâte ar fi) criteriul de realizare a perechilor de echipe este „High–High” (echipele cu cele mai multe victorii și punctaje la sfârșitul unei runde joacă împotriva echipelor cu cele mai multe victorii și punctaje).

În rundele eliminatorii (optimi, sferturi și semifinale) se va folosi un sistem „High–Low”: echipa calificată pe primul loc va avea meci cu echipa de pe ultimul loc (ex. echipa 1 cu 8 în sferturi, echipa calificată de la sfertul 1 cu echipa calificată de la sfertul 4 în semifinale).

Criteriile luate în considerare pentru realizarea perechilor de echipe („pairingul”) sunt, în ordine:

1. Numărul de victorii;
2. Numărul total de puncte al echipei;
3. Numărul total de puncte al echipei, fără rundele cu cel mai mic și cu cel mai mare punctaj;
4. Câștigătorul unui meci direct între cele două echipe (dacă acest meci a existat).

Atunci când se alege de ce parte vor fi echipele care joacă (Guvern sau Opoziție), se vor urmări următoarele principii:

- În runda I de calificare și în rundele eliminatorii, se va folosi o tragere la sorți aleatorie pe care echipele o află cu câteva minute înainte de meci.
- În rundele următoare de calificare se vor alege părțile (Guvern sau Opoziție) folosind criteriile de echilibrare: la sfârșitul rundelor de calificare este ideal să existe (pe cât se poate) paritate între numărul de runde jucate de o echipă ca Guvern și numărul de runde jucate ca Opoziție.

**Gestiunea rundelor – etapa națională**

Etapa națională va avea 4 runde preliminare (de calificare) și 4 runde eliminatorii (Optimi de finală, Sferturi de finală, Semifinale și Finală).

Etapa națională va avea panel de 3 arbitri la fiecare meci din rundele preliminare și din Optimi, panel de 5 arbitri la Sferturile de finală, panel de 7 arbitri la Semifinale și panel de 9 arbitri la Finală.

Fiecare panel din rundele preliminare va avea în componență cel puțin un arbitru din Comisia Centrală de arbitri.

**Deciziile în meciurile arbitrate în panel**

se iau individual, se contabilizează ca atare și se introduc în centralizator (de ex.: o echipă poate câștiga cu 2-1 sau 3-0 în rundele preliminare).

În runda I de calificare echipele vor juca între ele în mod aleatoriu („random” în programul de tabulare/centralizare a rezultatelor).

În rundele de calificare următoare (II, III și IV) criteriul de realizare a perechilor de echipe este „High–High” (echipele cu cele mai multe victorii și punctaje la sfârșitul unei runde joacă împotriva echipelor cu cele mai multe victorii și punctaje).

În rundele eliminatorii (optimi, sferturi și semifinale) se va folosi un sistem „High– Low”: echipa calificată pe primul loc va juca cu echipa de pe ultimul loc. (ex.: echipa 1 cu 16 în optimi, echipa calificată de la sfertul 1 cu echipa calificată de la sfertul 4 în semifinale).

Criteriile ce vor fi luate în considerare la realizarea perechilor de echipe în rundele preliminare („pairingul”) sunt, în ordine:

1. Numărul de victorii;
2. Numărul de decizii favorabile/„ballots” (pentru că se arbitrează în panel de arbitri);
3. Numărul de puncte totale ale echipei;
4. Numărul de puncte totale ale echipei fără runda cu cel mai mic punctaj și cea cu cel mai mare punctaj;
5. Câștigătorul unui meci direct între cele două echipe (dacă acest meci a existat).

Pentru a alege de ce parte vor fi echipele care joacă (Guvern sau Opoziție), se va proceda după cum urmează:

- În runda I și în eliminatorii se folosește o tragere la sorți aleatorie pe care echipele o află cu câteva minute înainte de meci;
- În rundele următoare de calificare se vor alege părțile (Guvern sau Opoziție), automat, folosind programul de centralizare (tabulare) și criterii de echilibrare: la sfârșitul rundelor de calificare este ideal să existe (pe cât se poate) paritate între numărul de runde jucate de o echipă ca Guvern și numărul de runde jucate ca Opoziție. De asemenea, este de evitat (pe cât se poate) ca o echipă să joace același rol pe aceeași moțiune de 2 ori.

**Gestiunea rundelor la turneul pentru selecția lotului lărgit.**

Proba de baraj pentru calificarea în lotul lărgit va avea 3 runde preliminare (de calificare) și 2 runde eliminatorii (de eliminare). Aceasta constă într-un turneu, cu probă în limba engleză, la care vor participa echipe formate ad-hoc, prin tragere la sorți, dintre elevii participanți la proba de baraj.

În runda I de calificare echipele vor juca între ele în mod aleatoriu („random” în programul de tabulare/centralizare a rezultatelor).

În rundele de calificare următoare (II și III) criteriul de realizare a perechilor de echipe este „High–High” (echipele cu cele mai multe victorii și punctaje la sfârșitul unei runde joacă împotriva echipelor cu cele mai multe victorii și punctaje).

În rundele eliminatorii (sferturi și semifinală) se va folosi sistemul „High– Low”: echipa calificată pe primul loc va juca cu echipa de pe ultimul loc.

Pentru alegerea de ce parte vor fi echipele care joacă (Guvern sau Opoziție), în toate cele 5 runde se folosește o tragere la sorți aleatorie pe care echipele o află cu câteva minute înainte de meci.

Moțiunile vor fi propuse de către o comisie formată din membri ai Comisiei Centrale a olimpiadei, înaintea fiecărei runde.

La finalul probei de baraj, se vor califica în lotul lărgit primii 30 de elevi, selecționați în ordinea descrescătoare a rezultatelor obținute, astfel:

- a) 18 elevi din componența primelor 6 echipe, în ordinea descrescătoare a rezultatelor pe echipe obținute la proba de baraj;

**Deciziile în meciurile arbitrate în panel**

se iau individual, se contabilizează ca atare și se introduc în centralizator (de ex.: o echipă poate câștiga cu 2-1 sau 3-0 în rundele preliminare).

În runda I de calificare echipele vor juca între ele în mod aleatoriu („random” în programul de tabulare/centralizare a rezultatelor).

În rundele de calificare următoare (II, III și IV) criteriul de realizare a perechilor de echipe este „High–High” (echipele cu cele mai multe victorii și punctaje la sfârșitul unei runde joacă împotriva echipelor cu cele mai multe victorii și punctaje).

În rundele eliminatorii (optimi, sferturi și semifinale) se va folosi un sistem „High– Low”: echipa calificată pe primul loc va juca cu echipa de pe ultimul loc. (ex.: echipa 1 cu 16 în optimi, echipa calificată de la sfertul 1 cu echipa calificată de la sfertul 4 în semifinale).

Criteriile ce vor fi luate în considerare la realizarea perechilor de echipe în rundele preliminare („pairingul”) sunt, în ordine:

1. Numărul de victorii;
2. Numărul de decizii favorabile/„ballots” (pentru că se arbitrează în panel de arbitri);
3. Numărul de puncte totale ale echipei;
4. Numărul de puncte totale ale echipei fără runda cu cel mai mic punctaj și cea cu cel mai mare punctaj;
5. Câștigătorul unui meci direct între cele două echipe (dacă acest meci a existat).

Pentru a alege de ce parte vor fi echipele care joacă (Guvern sau Opoziție), se va proceda după cum urmează:

- În runda I și în eliminatorii se folosește o tragere la sorți aleatorie pe care echipele o află cu câteva minute înainte de meci;
- În rundele următoare de calificare se vor alege părțile (Guvern sau Opoziție), automat, folosind programul de centralizare (tabulare) și criterii de echilibrare: la sfârșitul rundelor de calificare este ideal să existe (pe cât se poate) paritate între numărul de runde jucate de o echipă ca Guvern și numărul de runde jucate ca Opoziție. De asemenea, este de evitat (pe cât se poate) ca o echipă să joace același rol pe aceeași moțiune de 2 ori.

**Gestiunea rundelor la turneul pentru selecția lotului lărgit.**

Proba de baraj pentru calificarea în lotul lărgit va avea 3 runde preliminare (de calificare) și 2 runde eliminatorii (de eliminare). Aceasta constă într-un turneu, cu probă în limba engleză, la care vor participa echipe formate ad-hoc, prin tragere la sorți, dintre elevii participanți la proba de baraj.

În runda I de calificare echipele vor juca între ele în mod aleatoriu („random” în programul de tabulare/centralizare a rezultatelor).

În rundele de calificare următoare (II și III) criteriul de realizare a perechilor de echipe este „High–High” (echipele cu cele mai multe victorii și punctaje la sfârșitul unei runde joacă împotriva echipelor cu cele mai multe victorii și punctaje).

În rundele eliminatorii (sferturi și semifinală) se va folosi sistemul „High– Low”: echipa calificată pe primul loc va juca cu echipa de pe ultimul loc.

Pentru alegerea de ce parte vor fi echipele care joacă (Guvern sau Opoziție), în toate cele 5 runde se folosește o tragere la sorți aleatorie pe care echipele o află cu câteva minute înainte de meci.

Moțiunile vor fi propuse de către o comisie formată din membri ai Comisiei Centrale a olimpiadei, înaintea fiecărei runde.

La finalul probei de baraj, se vor califica în lotul lărgit primii 30 de elevi, selecționați în ordinea descrescătoare a rezultatelor obținute, astfel:

a) 18 elevi din componența primelor 6 echipe, în ordinea descrescătoare a rezultatelor pe echipe obținute la proba de baraj;



b) primii 12 elevi, în ordinea descrescătoare a punctajelor din clasamentul individual (al celor mai buni vorbitori), alții decât cei deja selectați la punctul a).

### **Reguli pentru competiții cu număr impar de echipe – etapa județeană și etapa națională**

1. În cazul în care există număr impar de echipe se va scoate o echipă „pe bară” în mod aleatoriu („Random” în programul de centralizare).
2. Nicio echipă nu are voie să „stea pe bară” mai mult de o dată per concurs;
3. La finalul rundelor de calificare se va considera că o echipă care „a stat pe bară”:
  - Va avea un câștig în runda specifică numai dacă a câștigat în minim jumătate dintre celelalte meciuri jucate;
  - Va pierde runda specifică dacă a câștigat mai puțin de jumătate din meciurile jucate.
  - Va avea media punctelor din celelalte meciuri jucate.
4. Când o echipă „a stat pe bară” și trebuie reintrodusă în tabulare (centralizare) în vederea participării la următoarea rundă, pentru calcularea tabulării la echipa „pe bară” se va considera, pe moment, în această ordine:
  - a) Că a câștigat runda în care „a stat pe bară”;
  - b) Că are media punctajelor (și a deciziilor – pentru etapa națională) obținute în celelalte meciuri jucate. Dacă nu se poate calcula media, atunci:
    - Pentru că a jucat un singur meci - se vor folosi aceleași puncte (și număr de decizii – pentru etapa națională) din runda jucată;
    - Pentru că nu a jucat nici un meci - se va folosi media punctelor (și a deciziilor – pentru etapa națională) obținute de toate celelalte echipe care au jucat în acea rundă.