



06.06.2022

COMUNICAT DE PRESĂ

În data de 6 februarie 2023 a avut loc Conferința intermediară de informare și promovare a proiectului *Pedagogie experiențială*, proiect realizat în cadrul Programului “Dezvoltare locală, reducerea sărăciei și creșterea incluziunii romilor”, finanțat prin Granturile SEE și Norvegiene 2014-2021, Apelul „Educație incluzivă pentru copii și tineri în situații de risc” Granturile Norvegiene 2014-2021.

Proiectul este implementat de Asociația Juvenala din Piatra-Neamț în parteneriat cu Inspectoratul Școlar Județean Neamț, Fundația Scrimă pentru toți din București și Newschool AS din Norvegia.

Aria de intervenție a proiectului este de nivel regional și cuprinde 11 unități școlare din județele Neamț și Suceava, 10 dintre acestea fiind din județul Neamț.

Proiectul beneficiază de un buget de 4.927.525,00 lei, iar perioada de implementare este 15 decembrie 2020 - 15 decembrie 2023.

Obiectivul proiectului este creșterea participării la procesul educațional pentru 608 elevi în risc de abandon școlar și 56 de elevi cu cerințe educaționale speciale prin implicarea acestora în activități de sprijin bazate pe principiul pedagogiei experiențiale. Proiectul vizează totodată formarea unui număr de 170 profesori și experți educaționali și sociali și consilierea unui număr de 150 părinți pentru conștientizarea, asimilarea și implicarea reală în promovarea educației incluzive prin expunere la programe special proiectate de partenerii români și de partenerul norvegian, entitate cu expertiză în educația de acest fel.

Tema Conferinței de informare și promovare a proiectului *Pedagogie experiențială* a fost *Educația incluzivă prin pedagogia experiențială*. La conferință au participat reprezentanți ai partenerilor din România și ai celor 11 comunități școlare în care se implementează proiectul. A fost prezentat stadiul implementării proiectului, impactul proiectului în comunitățile sprijinite și au fost discutate direcțiile viitoare de acțiune.



Proiectul are în vedere sprijinirea elevilor cu vulnerabilități în procesul de îmbunătățire a actului educațional și promovarea educației incluzive. Pornind de la abilitățile de care acești elevi au nevoie pentru a-și dori și asuma un act educațional înalt calitativ și sustenabil, proiectul conține o serie de activități interactive, cu un puternic caracter participativ, menite să contribuie integrat la reducerea tendinței de părăsire timpurie a școlii, la reducerea excluziunii sociale și educaționale în cazul copiilor și tinerilor cu cerințe educaționale speciale și la reducerea vulnerabilităților relevante, asociate cu actul educațional.

Activitățile practic-aplicative *Pădurea pedagogică, Cum construiești o casă în copac, Cum construiești o plută, Escalada, Școala de mers pe munte, City Bound, Geocaching* vizează dezvoltarea la elevi a unor abilități pentru viață, în același timp întărind motivația elevilor pentru învățatură și educație, deoarece în rezolvarea sarcinilor incluse în aceste activități elevii au nevoie de cunoștințe și competențe pe care le capătă în școală, la orele de curs.

Activitățile de consiliere și sprijin pentru elevi *Educă-mă, Al treilea spațiu al cetățeniei active, Tutorat, Ateliere motivaționale* au ca scop identificarea și stimularea componentelor motivaționale ale elevilor în mod creativ și creșterea încrederii acestora în forțele proprii, accentuând importanța educației.

Proiectul se adresează nu doar elevilor, ci și părinților acestora și experților educaționali, prin activități precum *Factori de risc în abandonul școlar și cercetarea principalelor căi de acțiune pentru promovarea unei educații incluzive - studiu aplicat pe școlile participante și pe actorii relevanți pentru proiect, Consiliere profesori și părinți, Schimburi de experiență între experții norvegieni și cei români*.

Prin promovarea modelelor de bune practici generate în cadrul proiectului se vizează obținerea unui impact puternic la nivelul comunităților școlare, o schimbare în abordarea actului educațional și extinderea abordării pedagogice experiențiale.